

(30/04/2026)

**INFORMATIVA SULLO SCENARIO DI
PERFORMANCE PRECEDENTE**
**AGL Investitori Private Solution - Strategia
Strategica**



INFORMATIVA SULLO SCENARIO DI PERFORMANCE PRECEDENTE ai sensi del REGOLAMENTO DELEGATO (UE) 2021/2268 DELLA COMMISSIONE del 6 settembre 2021 recante modifica delle norme tecniche di regolamentazione stabilite dal Regolamento delegato (UE) 2017/653 della Commissione per quanto riguarda il metodo di base e la presentazione degli scenari di performance, la presentazione dei costi e il metodo di calcolo degli indicatori sintetici di costo, la presentazione e il contenuto delle informazioni sulla performance passata e la presentazione dei costi per i prodotti d'investimento al dettaglio e assicurativi preassemblati (PRIIP)

Scenari di performance al 30/04/2026

PERIODO DI DETENZIONE RACCOMANDATO:	15 anni			
ESEMPIO DI INVESTIMENTO:	10.000 EUR			
PREMIO ASSICURATIVO	0 EUR			
		In caso di uscita dopo 1 ANNO	In caso di uscita dopo 8 ANNI	In caso di uscita dopo 15 ANNI

Scenari di sopravvivenza

Minimo	Non esiste un rendimento minimo garantito. Potreste perdere il vostro intero investimento o parte di esso.			
Scenario di stress	Possibile rimborso al netto dei costi	7.140 EUR	5.740 EUR	4.320 EUR
	<i>Rendimento medio per ciascun anno</i>	-28,6 %	-6,7 %	-5,4 %
Scenario sfavorevole	Possibile rimborso al netto dei costi	7.140 EUR	8.920 EUR	7.910 EUR
	<i>Rendimento medio per ciascun anno</i>	-28,6 %	-1,4 %	-1,5 %
Scenario moderato	Possibile rimborso al netto dei costi	10.400 EUR	13.040 EUR	16.650 EUR
	<i>Rendimento medio per ciascun anno</i>	4,0 %	3,4 %	3,5 %
Scenario favorevole	Possibile rimborso al netto dei costi	14.060 EUR	18.950 EUR	22.410 EUR
	<i>Rendimento medio per ciascun anno</i>	40,6 %	8,3 %	5,5 %
Importo investito nel tempo		10.000 EUR	10.000 EUR	10.000 EUR

Scenari di morte

Decesso dell'Assicurato	Possibile rimborso a favore dei vostri beneficiari al netto dei costi	11.400 EUR	14.040 EUR	17.650 EUR
--------------------------------	--	------------	------------	------------